LES DOSSIERS DE LA RESISTANCE

05 JUILLET 1953 ESPOIR n°2

LA COLEGIALLA

Réseau Cuisine de Tante Michèle

RÉTRO FUTUR

La Cuisine de Tante Michèle est une œuvre de fiction.

CRÉDITS

UNIVERS DE
Raphaël Bardas, Sébastien Célerin, Maël Le Mée, Tristan Lhomme et Frédéric Weil

TEXTES
Raphaël Bardas et Damien Desnous

COUVERTURE
Pierre Massine

CORRECTIONS ET MISE EN PAGES
flu

FABRICATION
Nicolas Hutter

DIRECTION ÉDITORIALE
Sébastien Célerin et Frédéric Weil

DÉVELOPPEMENT DU SITE INTERNET
Sébastien Dujardin

MULTISIM
édition

Multisim éditions
32, boulevard de Ménilmontant
75020 Paris

www.multisim.com
www.retrofutur-rpg.com

Pour rejoindre la *mailing-list* des passionnés de *RétroFutur*, envoyez un *e-mail* vide à twisted_50s@yahoogroupes.fr

RétroFutur est un jeu de rôle MULTISIM © 2002
Imprimé par Zure S.A.

La cuisine de tante Michèle

ORIGINES 3

RÉSISTANCES 4

DES HOMMES ET DES FEMMES 6

- **Des résistants** 7
- **Des contacts** 15

LES RESSOURCES 17

- **Les planques** 17
- **Le matos** 18
- **Les moyens** 19
- **Comment les rejoindre ?** 21

RELATIONS 23

- **Que pense la Cuisine des...** 23
- **Points de vue** 25

LES DANGERS 29

LES INTRIGUES 31

QUELQUES DOCUMENTS BIEN UTILES

L'immeuble creux de Rés-London 64 p. 19

Relations p. 27

origines

La Résistance ne durera pas ! Comment le pourrait-elle ? Elle ne possède pas la logistique nécessaire à sa survie !

Anonyme, 5 février 1953

HISTORIQUE

Souvent la naissance d'un réseau est le fait d'une personne isolée, qui en ouvrant les yeux sur certaines incohérences du système décide de se battre. Cette rébellion, d'abord interne, rejaillit sur ses pensées, ses actes et bouleverse son existence. Rapidement, cette personne se rend compte qu'elle n'est pas seule et que d'autres, comme elle, n'attendent qu'un chef pour les guider dans la lutte.

C'est le cas de Michèle Normand, travaillant pour la Pharmachimie europolitaine depuis sa création. Michèle Normand avait une confiance aveugle dans la science, qui pouvait faire progresser l'homme vers des jours meilleurs. Elle travaillait pour son bureau d'Alt-Paris 8 dans la recherche de vaccins universels par le biais de la technologie Étrangère. Des tests étaient nécessaires, et son équipe ne pouvait pas perdre de temps en les testant sur des animaux. C'est pourquoi ces expérimentations étaient faites sur des cobayes humains, des détraqués sexuels fournis par la Réhabilitation individuelle. La science avait alors besoin de martyrs, et ce sacrifice rachetait, aux yeux de Michèle Normand, les horreurs que ces hommes avaient commises.

Michèle Normand entra en résistance le jour où elle découvrit l'ampleur du projet auquel elle avait participé si docilement, sans jamais se poser vraiment de question. Lors d'une série de tests, elle reconnut l'un des cobayes : il s'agissait de son voisin d'immeuble, Claude Marchand. Michèle Normand l'avait quelque peu côtoyé et se rendait parfois avec sa femme à des réunions Plastilux. C'était un homme honnête et équilibré, incapable de faire le moindre mal et encore moins d'être un détraqué sexuel. Claude Marchand — renommé par l'agence de la Pharmachimie le cobaye Z-458 — décéda en deux heures, victime d'une erreur de dosage de morphine.

Perturbée par cet événement, Michèle Normand voulut comprendre : elle fouilla dans les dossiers, interrogea ses collègues et sa voisine. En quelques mois, elle découvrit la vérité : les cobayes n'étaient pas des détraqués sexuels, mais des agents dont on n'avait plus besoin ! Profondément choquée, elle demanda alors à être mutée aux bureaux des Vitamines, requête qui lui fut accordée.

Mais comment oublier ces cobayes, morts à la grande gloire des Étrangers ? C'était impossible, et après toutes ces années, Michèle Normand est encore hantée par les visages de ces hommes qu'elle a tués. Ces cauchemars éveillèrent en elle la schizoïdie et un sentiment toujours plus vif de résistance aux agences.

Aux premières heures de la Résistance, celle que l'on appelait déjà Tante Michèle se montra rapidement très active. Elle détourna du matériel médical pour soutenir les combattants de l'ombre. Cela assit sa renommée auprès des premières cellules. Tante Michèle garde de cette période de nombreux contacts parmi les résistants de la première heure, qui sont bien souvent les *leaders* des réseaux de 1953.

Suite à *L'Appel des catacombes*, Tante Michèle décida de créer sa propre cellule : la Cuisine. Elle rassembla une poignée de personnes qui n'ont pas la volonté pour résister les armes à la main, mais refusent de fermer les yeux et de courber l'échine. Avec eux, la Cuisine équipa la Résistance et soutint ses actions. La multiplication et l'extension géographiques des cellules obligèrent Tante Michèle à organiser son réseau autour de la Cuisine. Elle rencontra Séraphin Girard (*cf. Fournisseur*) lors d'une réunion Plastilux, et ses pouvoirs non-A lui apprirent beaucoup sur lui — notamment qu'il dirigeait une cellule détournant du matériel. Le 1er mars 1951, leur rencontre marqua la naissance du mouvement Espoir et de sa première cellule : le Paddock. Rapidement les contacts de Séraphin Girard répondirent aux demandes des « clients » de Tante Michèle.

résistances

MENTALITÉS

Les membres de la Cuisine de Tante Michèle sont très fiers d'appartenir à la Résistance. Ce sont des passionnés nourris par leur haine des agences. Ils sont prêts à beaucoup de sacrifices personnels pour faire fonctionner le réseau, mais se montrent plus hésitants quand il s'agit de prendre des risques. Ils se montrent cependant parfois frustrés de ne pas être capable de se battre par eux-mêmes.

Les membres les plus anciens commencent à prendre de l'assurance et mènent de front de nombreuses opérations de renseignement et d'acheminement.

La Cuisine regroupe deux types de résistants, issus principalement des agences et des mouvances d'égarés. Les premiers sont des résistants « du soir ». Dans la journée, ce sont de bons administrés, mais, en soirée, ils s'activent dans les planques et coordonnent des prises de contacts, des négociations et la mise en place de nouvelles caches. Les seconds sont les plus débrouillards. Ils s'occupent principalement des transactions et des acheminements. Ce sont des squatters, des transitaires et d'autres personnes sans réelles attaches, capables d'effectuer des milliers de kilomètres pour livrer une cellule dans le besoin.

Voici le matériel que vous avez commandé : des rations de nourriture pour une semaine, une caisse à outils, deux Winchester, un costume d'agent de la Paix. Pour l'autogyre, fallait pas rêver ! Tante Michèle vous a rajouté deux bouteilles de vin et une boîte de ses petits gâteaux au miel. C'est pour le moral des troupes !

Discussion entre un membre
de la Cuisine et un résistant

SOUTENIR LA RÉSISTANCE

L'objectif premier de la Cuisine est de soutenir la Résistance dans toutes les actions qu'elle entreprend, quel que soit le réseau instigateur, le mode ou le lieu d'action. Elle remplit cet objectif efficacement. Mais le réseau Fournisseur, qui ne s'approvisionne qu'en Europole, commence à avoir quelques difficultés à réunir de quoi satisfaire les besoins des clients de Tante Michèle.

SE FAIRE CONNAÎTRE, MAIS RESTER DISCRET

La Cuisine doit se faire connaître au sein de la Résistance. Pour cela Tante Michèle a d'abord fait jouer ses connaissances. De par ses nombreux contacts parmi les chefs actuels de la Résistance, l'action de la Cuisine s'étend bien au-delà de l'Europole. De nombreuses cellules assurent la livraison du matériel entre les titanopoles (*cf.* « Hommes et femmes ») partout dans les *twisted 50s*.

L'efficacité de la Cuisine fait que sa notoriété s'étend rapidement au sein des différents réseaux de l'ombre. En conséquence, le réseau doit faire preuve de discrétion vis-à-vis des agences. Pour cela, il utilise les diverses protections que lui offrent ses membres qui ont su rester impliqués dans le monde des agences. Ces résistants savent se servir des méandres administratifs pour dissimuler les actions de leur réseau. C'est là la force de la Cuisine.

METTRE AU POINT DE NOUVEAUX MOYENS D'ACTION

Les membres de la Cuisine mettent au point de nouvelles méthodes pour rencontrer les clients ou pour acheminer le matériel. Prendre contact avec les clients est l'une des tâches les plus ardues du réseau. En effet, il doit rester prudent pour ne pas tomber dans un piège tendu par les agences ou les mafias. Pour réaliser ce projet, la Cuisine dispose de nombreuses planques permettant de ne donner aucune habitude à ses clients. Les membres du réseau s'assurent toujours de l'existence d'au moins un moyen de repli avant de se rendre à un rendez-vous. À ces précautions s'ajoutent celles que prennent les clients résistants eux-mêmes.

La communication est l'un des points faibles de la Cuisine, et de nombreuses rencontres ont été annulées par l'un des deux protagonistes. Il est souvent nécessaire d'avoir plusieurs rendez-vous manqués pour aboutir à une rencontre entre les résistants !

L'organe central de la Cuisine, **la Cambuse**, se charge d'assurer les liaisons entre les principales titanopoles. Au cœur des zones, des cellules spécialisées se chargent alors de la distribution. La Cuisine utilise pour cela de multiples subterfuges, pour discrètement acheminer leur matériel de secteur à secteur.

Tante Michèle est très impliquée dans les actions menées auprès des personnes âgées par l'agence du Bien-être. Elle s'appuie sur l'un de ses contacts, Benoît Khorbier, dont le seul but est de rendre heureux les seniors de PARENGAM. Tante Michèle établit le trajet de ces sorties en fonction des besoins de livraisons de la Cuisine. Le matériel est dissimulé dans les coffres latéraux du bus et débarqué discrètement dans les planques du réseau, lorsque les passagers sont en visite ou en pause déjeuner.

Tante Michèle est aussi un membre actif de Plastilux, un bureau chargé de promouvoir des contenants en plastique révolutionnant la façon de cuisiner des administrés. Elle utilise les nombreuses réunions Plastilux comme couverture pour ses transactions. Cette manipulation du système des agences se retrouve chez de nombreux membres de la Cuisine, qui chacun à leur façon profite de certaines opportunités pour mener leurs actions de résistance. C'est l'un des points forts du réseau : savoir bénéficier des agences pour assurer discrètement le transport de leurs marchandises.

DÉVELOPPER LES CACHES ET LES VÉHICULES

Le réseau doit posséder de nombreuses caches. Certaines sont utilisées pour entrer en contact avec les cellules clientes, d'autres servent de lieux de livraison ou encore de planques pour abriter les nombreuses réunions de la Cuisine. Pour plus de sécurité, la Cuisine change fréquemment ces planques. Cette méthode est efficace, mais rend plus difficile encore les rendez-vous avec les clients, qui à chaque nouvelle planque se montrent plus suspicieux. Pour répondre à cette importante demande, les membres de la Cuisine sont en permanence à l'affût de nouveaux lieux de rencontre — immeubles, blocs désaffectés, rames de métro tranquilles, etc. La position de certains résistants au sein des agences liées à l'urbanisation facilite cette recherche.

Il ne s'agit pas que de posséder des lieux, il faut aussi avoir des véhicules capables d'assurer les livraisons de matériel. La Cuisine dispose pour cela d'une cellule, appelée **Robot Multifonction**, chargée de bricoler des véhicules. Elle regroupe principalement des égarés capables de dissimuler n'importe quoi n'importe où dans un véhicule.

DES HOMMES ET DES FEMMES

La Cuisine est le cerveau qui coordonne tout ce qu'Espoir affrète, livre et distribue. Elle est donc en contact avec des navigateurs, des chauffeurs, des cheminots, des passeurs... Elle tente néanmoins d'élargir cette liste à tout ce que la Résistance compte de spécialistes du voyage et du convoyage. À ce jour, six personnes constituent la face « errante » de la Cuisine — la Cambuse. Chacun d'entre eux est à la tête de l'un des organes de distribution d'Espoir.

DES RÉSISTANTS

Tante Michèle est une femme organisée et déterminée. Elle tente depuis toujours de rationaliser son réseau afin d'obtenir l'organigramme le plus équilibré et le plus efficace possible. L'une des conséquences premières en est qu'il existe en 1953 des moyens de faire circuler la marchandise au nez et à la barbe des agences et des mafias à travers toute la planète. Cependant, derrière cette organisation à priori simple et carrée se trouve un véritable imbroglio d'imprévus et de conflits. Le quotidien des distributeurs tient plus du *Salaire de la peur* que d'une promenade de santé.

Tante Michèle

Allure
Tante Michèle est l'archétype de la grand-mère adorable, à qui on ne peut que faire confiance. Elle cultive d'ailleurs ce physique, pour dissimuler sa véritable personnalité : celle d'une résistante influente.

Emploi du temps
Tante Michèle vient de se voir accorder sa retraite par la Pharmachimie. Elle peut désormais s'occuper pleinement de la Cuisine. Elle maintient de très bonnes relations avec les agences : elle s'investit dans de nombreuses actions à destination des personnes âgées aux côtés de l'agence du Bien-être, afin de conserver une couverture crédible.

Histoire
Tante Michèle est la fondatrice du réseau. En 1953, elle s'occupe de la cohérence des diverses cellules de sa Cuisine avec beaucoup de ferveur.

Le Bosco

Convois : UAA vers Europole et Europole vers UAA.

Allure
Gigantesque et mince — deux mètres de musculature longiligne —, Le Bosco est un brun ténébreux d'ascendance italo-américaine. Toujours impeccable dans son uniforme de cuisinier de bord, il est toutefois affublé d'un léger strabisme qui prête parfois à rire.

Emploi du temps
Très chargé ! Il passe sa vie dans la cuisine du *NeptUnion* ; et quand il n'y est pas, c'est pour faire le beau devant les huiles qui, à bord, ont demandé à « féliciter le chef ». Avec tout cela, Le Bosco trouve encore le temps, lorsqu'il est à terre, de négocier des « passages » pour le compte d'Espoir.

Résister ne signifie pas avoir une carte de membre et se réunir toutes les semaines pour faire des plans et mettre des *runs* sur pied. Il existe des sympathisants qui ne prendront probablement jamais les armes, mais qui sont prêts à faire don de leur personne et de leurs biens pour la bonne cause...

La grande réussite du Bosco a été de savoir rencontrer et fédérer nombre de ces sympathisants dans les ports d'UAA et d'Europole. En tout, près de cent cinquante personnes œuvrent régulièrement pour aider Espoir, sur les docks ou à bord du *NeptUnion*.

- **Dockers**, ils cachent l'équipement transporté dans des colis destinés à la Cuisine et les font parvenir en toute sécurité au sein du navire. D'autre part, étant pour beaucoup impliqués dans le Syndicat, ils détournent régulièrement des denrées du second marché au profit du cuisinier du *NeptUnion*. Qu'il s'agisse de

Tante Michèle

Âge: 73 ans
Faction: Agents
Groupe: Pharmachimie
Occupation: Agent chercheur

Fracture: Responsable d'expérimentations médicales
Éducation: Enseignement supérieur

Traits avantageux:
- Amis influents dans la Résistance (3)
- Déterminée (3)
- Aimée (2)

Traits désavantageux:
- Hantée (3)
- Pacifiste (5)

Contacts: Tous les membres influents d'Espoir, Benoît Khorbier, ainsi que de nombreux dirigeants de la Résistance.

Jeu d'influences:
- Assez Administrée
- Pas Violente
- Pas Corrompue
- Peu Exclue

Richesses:
- **TUS:** Assez Fortunée
- **Second marché:** Pas Fortunée
- **Points de Grisbi:** 0

Volonté: Déterminée **Endurance:** Assez Endurante
Pas Protégée

Non-A: Oui
Hanté: Assez Schizoïde
Effets ubik: Psychométrie émotionnelle et Transformation de l'image du corps.

Aptitudes:
- **Compétences:** Commander, Créer, Déceler, Enseigner, Expérimenter, Interpréter et Soigner.
- **Manœuvres:** Opérer.
- **Domaines:** Agence de la Pharmachimie, Cuisine, Personnel de la Pharmachimie, Plastilux, Réseaux, Ton rassurant, Trousse médicale et Virus.
- **Compétences non-A:** Modeler et Percevoir.
- **Domaines non-A:** Non-Émotion, non-Homme, non-Mémoire, non-Objet et non-Organe.

Le Bosco

Âge: 46 ans
Faction: Agents
Groupe: Transports
Occupation: Cuisinier de bord

Fracture: Lié d'amitié à un résistant
Éducation: Enseignement supérieur

Traits avantageux:
- Mémoire d'éléphant
- Costaud
- Vif

Traits désavantageux:
- Sadique
- Code moral (2)
- Entomophobie (2)

Contacts: Serena Murdock, tous les membres influents d'Espoir

Jeu d'influences:
- Administré
- Peu Violent
- Pas Corrompu
- Pas Exclu

Richesses:
- **TUS:** Fortuné
- **Second marché:** Pas Fortuné
- **Points de Grisbi:** Aucun

Volonté: Assez Déterminé
Endurance: Assez Endurant
Pas Protégé

Non-A: Non
Hanté: Pas Schizoïde
Effets ubik: Aucun

Aptitudes:
- **Compétences:** Archiver/Fouiller dans les archives, Commander, Créer, Enseigner, Faire cracher, Frapper, Interpréter, Ravaler, Se dépasser et Tirer.
- **Manœuvres:** Cogner.
- **Domaines:** Agence de la Paix, Agence des Transports, Arme blanche, Arme de poing, Commando, Couteau de combat, Cuisine, Eau, Fusil d'assaut, Harpon et Personnel de l'agence de la Paix.

drogue, d'armes ou même de nourriture, ces « petits plus » permettent une redistribution au sein de ceux qui prennent des risques pour la cause. Ils sont considérés par tous comme une prime de risques.

- **Marins**, ils couvrent nombre d'actions du Bosco. Ils font corroborer toutes les excuses que Le Bosco doit inventer pour justifier ses absences et constituent un fabuleux réseau d'information de bord, pouvant prévenir en quelques minutes d'une rumeur, d'une inspection surprise... Il s'est même trouvé un jeune agent de nettoyage des ponts et des coursives qui, de son propre chef, déplaça deux sacs de munitions destinés à une cellule d'Europole. Le jeune homme avait entendu quelques minutes plus tôt deux officiers parler d'une inspection sanitaire imminente aux cuisines. Le Bosco était à ce moment-là monté discrètement au poste de communication pour négocier l'envoi de messages pirates vers le continent... Les sacs d'armes passèrent la journée à la blanchisserie grâce à l'initiative du jeune agent.
- **Agents de bord,** ils permettent parfois des opérations plus risquées et de plus grande envergure : l'hébergement à bord de personnes n'ayant aucune raison d'être là. Avec le concours d'un agent d'embarquement, d'un agent de service de chambre et d'un agent de nettoyage, on peut attribuer une cabine vide à un résistant, le nourrir et lui permettre d'avoir accès à tous les services de bord sans que personne ne vienne fouiner dans ses affaires. Bien entendu, ce genre de clandestin doit être capable de justifier lui-même sa présence à bord. S'il attire l'attention sur lui et qu'il devient l'objet d'un contrôle d'identité approfondi, il assume seul les risques de son voyage. Nul n'a intérêt à ce que la couverture du Bosco et ses hommes soit compromise.

Histoire

Autrefois, Le Bosco était un nageur de combat hors pair au sein de l'agence de la Paix. Blessé lors d'une opération, il a obtenu bien des décorations qui lui ont valu l'estime de beaucoup. Cela lui permit d'obtenir une mutation vers un service moins difficile : il rejoignit l'agence des Transports où il s'adonne depuis à sa passion pour la cuisine.

Chef depuis deux ans à bord du *NeptUnion*, le commandant Nick Mercutio a un jour trouvé un membre du groupe Escorte caché dans ses réserves. L'homme d'Escorte tentait de passer des armes en Europole. Curieusement, l'ancien agent de la Paix au dossier irréprochable s'est lié d'amitié avec le résistant... C'est ainsi que Nick est devenu Le Bosco ; malgré ce nom de code, tous ses collaborateurs résistants connaissent sa véritable identité.

En 1953, Le Bosco est l'un des hommes les plus importants d'Espoir. Il a en charge 90 % des convois de matériels entre le continent américain et l'Europole. La plupart du temps, il se contente de blanchir des vivres ou de dissimuler de l'équipement léger — armes, vêtements, technologie légère... Parfois, il obtient des places à bord pour des résistants voyageant sous de fausses identités.

La Colegialla

Convois : À l'intérieur de l'Europole, sur tout le réseau ferroviaire.
Depuis quelques semaines, La Colegialla et sa cellule se sont spécialisés dans les passages de marchandises entre l'Europole et l'Interzone. Ces résistants utilisent pour cela des trains intertitanopolitains.

Allure

La Colegialla est une jeune femme de type latino. Elle affecte les vêtements militaires et porte en permanence un bonnet péruvien sur la tête. Plutôt jolie, malgré la cicatrice qui traverse son visage de part en part, nombreux sont les résistants qui aimeraient passer au moins une nuit dans son intimité.

Emploi du temps

Besogneuse, La Colegialla passe beaucoup de temps à étudier et réétudier les tracés ferroviaires europolitains. Véritable encyclopédie des transports, elle est capable de reproduire de mémoire n'importe quel plan de train ou de métropolitain. Lorsqu'elle n'est pas enfermée dans son wagon à cogiter sur de nouvelles opérations, elle rencontre ses « clients » et démarche auprès de nombreuses cellules. Elle est donc mobile et l'on peut la rencontrer n'importe où en Europole.

Histoire

La Colegialla était institutrice au sein de l'agence de l'Enseignement. En 1948, un glissement de

terrain entraîna la mort de huit de ses élèves. Convaincue qu'il s'agissait là d'une attaque contre sa personne, elle se rebella : elle rejoignit Gaïa. Profondément paranoïaque, elle est encore à ce jour persuadée que l'on a expérimenté contre elle une foreuse Étrangère anti-médium... Car c'est une non-A talentueuse.

Au sein de l'organisation écoterroriste, La Colegialla a mené durant trois mois des opérations très violentes contre des usines polluantes de l'Europole. C'est lors d'une de ces opérations qu'un éclat de verre lui lacéra le visage, la marquant à jamais, mais ne faisant qu'accroître son charme. Suite à cette opération, elle fut laissée pour morte sur le terrain par ses compagnons terros. Interpellée par le service d'ordre de l'usine, puis soignée et livrée aux services de l'Hygiène mentale, suite au constat d'amnésie partielle, la jeune femme est tombée entre les mains perverses de Mister Big, le bureau des Affaires paranormales de l'Hygiène mentale. Enfermée dans un centre de recherche sur la médiumnité, elle a servi de cobaye, en compagnie d'une dizaine de pauvres hères, avant de parvenir à s'échapper en les entraînant avec elle.

Deux années s'étaient écoulées depuis le glissement de terrain qui avait changé sa vie... Elle venait de regagner sa liberté. Sur les murs de la titanopole, des affiches invitaient les administrés à résister. C'était le 20 novembre 1950, le jour de ses 25 ans.

Avec le soutien d'autres non-A, elle constitua une cellule résistante. Quelques mois passèrent encore avant qu'elle ne rencontre Hannibal (voir plus bas) avec qui elle fomenta le concept de Treizième Wagon. Depuis plus d'un an, La Colegialla est à la tête de cette cellule dont la spécialité est de créer artificiellement un wagon sur les trains de marchandise — la cellule tient son nom du fait que le premier train qui fut piraté de la sorte ne comportait que douze voitures. Ce wagon supplémentaire est un gigantesque sac à malice schizoïde dans lequel sont transportées des marchandises pour le compte d'Espoir.

La Colegialla

Âge : 27 ans
Faction : Égarés

Fracture : Témoin d'un événement paranormal
Éducation : Enseignement supérieur

Traits avantageux :
- Magnétisme animal
- Hantée

Traits désavantageux :
- Amnésie partielle
- Paranoïaque

Contacts : Thomas Dustin, tous les membres influents d'Espoir

Jeu d'influences :
- Pas Administrée
- Peu Violente
- Pas Corrompue
- Exclue

Richesses :
- **TUS :** Pas Fortunée
- **Second marché :** Pas Fortunée
- **Points de Grisbi :** 2

Volonté : Assez Déterminée
Endurance : Assez Endurante
Pas Protégé

Non-A : Oui
Hanté : Assez Schizoïde
Effets ubik : Extension du domaine des sens, Psychométrie émotionnelle, Treizième wagon.

Aptitudes :
- **Compétences :** Archiver/Fouiller dans les archives, Commander et Interpréter.
- **Domaines :** Agence de l'Enseignement, Anciespagnol, Ancifrançais, Europole, Métropolitain, Réseau ferroviaire et Train.
- **Compétences non-A :** Extraire et Percevoir.
- **Domaines non-A :** Non-Homme, non-Insecte, non-Lieu, non-Objet et non-Vitesse.

Treizième Wagon

Qu'ils soient anciens médecins, cafetiers, chauffeurs ou ouvriers, les onze membres de la cellule ont pour particularité d'être au moins Assez Schizoïdes. Comme il est dit dans les règles sur l'Au-delà (*cf. RétroFutur*, p. 170) les personnages Assez Schizoïdes se détachent des autres. Par conséquent, un groupe tel que le Treizième Wagon n'aurait normalement pas pu se constituer. Pourtant, il semble que de réels liens empathiques d'amitié, voire d'amour, se soient créés entre ces résistants.

La cellule ne s'est pas particulièrement hiérarchisée. Seule La Colegialla y tient une place particulière, à mi-chemin entre la grande sœur qui a sauvé tout le monde et le chef de guerre qui dirige les opérations.

À mesure que le temps passe, chacun semble perdre un peu de sa personnalité pour n'être plus qu'un prolongement de celle de la jeune femme. Lors de contacts avec le groupe, des résistants extérieurs ont remarqué quelques faits surprenants.

- Tous semblent être des membres d'une même famille ;
- Tous ont des traits physiques communs qui s'accentuent de jour en jour —la couleur des yeux, la forme de la bouche, le son de la voix et même la démarche…

Les Pygmées Mangeurs de Trains

À de rares occasions, la cellule Treizième Wagon a tenté de greffer son wagon fantôme sur des trains de tourisme. Les trains ont déraillé quatre fois sur les sept tentatives, alors qu'il n'y avait aucun problème sur ces lignes auparavant. La cellule a donc décidé d'éviter autant que possible d'avoir recours à des trains de tourisme. Aucune explication n'a été trouvée pour le moment, mais des survivants ont prétendu avoir vu de petites créatures métalliques dévorer les roues des wagons… Les tabloïds de l'Hygiène mentale ont bien entendu récupéré l'histoire en la discréditant à grand coups de titres stupides tels que « Des Pygmées cosmiques attaquent les trains d'Europole ! » ou encore « Des nains mangeurs de fonte tendent une embuscade au LYMAR-BARMARO de 16 h 43 ! »

En dehors de ces bizarreries, le Treizième Wagon est une organisation précise et efficace. Le travail de ses membres permet de livrer jusqu'à six tonnes de marchandises en tout genre dans les quarante-huit heures, n'importe où en Europole, à condition qu'il y ait des lignes de chemin de fer entre le point de départ et le point de livraison.

La cellule est basée au sud de l'Europole, dans LYMAR, sur un gigantesque bloc ferroviaire nommé Transp-Méditerranée 7. Ce vaste enchevêtrement de gares, des voies de chemins et fer, d'entrepôts et d'usines fumantes est si étendu et si tortueux qu'il faut un guide pour trouver un bâtiment ou une personne précise sans se perdre ou faire de mauvaises rencontres. Au cœur de ce paysage de fin du monde industriel se trouve une vieille locomotive à vapeur et un wagon, abandonnés au milieu d'une voie. C'est là que la cellule a créé son QG, en y apportant tout le confort nécessaire à une vie en communauté. Poussiéreux comme des ramoneurs, couverts de graisse comme des mécanos et vêtus comme des terroristes, les résistants du Treizième Wagon semblent se laisser vivre au gré de leur lente dérive schizoïde entre deux opérations.

Les contacter ? Un résistant qui a du temps à perdre peut venir directement négocier sur place, mais il lui faudra un plan ou un guide. Il est aussi possible de les contacter par le biais du pneumatique qu'ils ont piraté. Une fois ce contact pris, La Colegialla rappelle dans le quart d'heure depuis une cabine téléphonique pour « parler affaires ». Bien que cela puisse paraître peu prudent, il semble que ce procédé ait jusqu'à maintenant fait ses preuves.

Hannibal

Convois : Passage Europole-Interzone — dans les deux sens.

Allure

Aux antipodes de ce que pourrait laisser imaginer son pseudonyme, Hannibal est un petit blond. Atteint de nanisme, ce chef de cellule ne souffre en rien de son handicap, qui d'ailleurs semble lui conférer un charisme et une volonté capables de venir à bout de toutes les réticences.

Emploi du temps

Hannibal répartit son temps entre trois tâches : négocier des passages, superviser Didon et commander Carthage.

La première de ces tâches occupe les deux tiers de son temps. Voyageant à travers l'Interzone et l'Europole, il rencontre de nombreux résistants à longueur d'année pour proposer ses services. La deuxième de ces tâches découle directement de la première et constitue un gros investissement de temps. Il est rare qu'un convoi important ait lieu en son absence. Sa dernière tâche est en général couplée à la précédente, car il s'entoure des membres de la cellule d'élite Carthage pour accompagner les convois de Didon.

Histoire

Hannibal est né d'une famille aisée d'Utopia. Son père était un membre important d'un bureau de répression au sein des masses kafirfrei. Toute son enfance, il a été confronté à la lutte d'un père autoritaire contre la marginalité et la différence. Compte tenu de son handicap, l'enfant ne pouvait qu'être sensible aux débordements de haine et de violence de son père.

À l'âge de quinze ans, il empoisonna ses parents le jour de leur anniversaire de mariage, avant de disparaître à jamais. Embarqué clandestinement à bord d'un train en partance vers le nord, il rejoignit le Sud de l'Interzone et y fit sa vie. N'ayant plus aucune existence réglementaire, il ne se laissa cependant pas attirer dans les filets des organisations terroristes, ni dans ceux des Quatre. Doué d'une force morale à toute épreuve, il établit son « petit commerce » et parvint, en se faisant des amis dans le personnel des Transports en commun, à détourner suffisamment de marchandises pour faire tenir un commerce indépendant. Son affaire tint huit ans, jusqu'au raid d'un escadron mafioso qui, en 1947, mit son entreprise à feu et à sang. Laissé pour mort, il remonta vers le Nord-est de l'Interzone, bien décidé à monter une nouvelle affaire. Avec l'aide de quelques égarés, laissés pour compte d'une entreprise intertitanopole n'ayant jamais abouti et exploités par quelques gangs issus de la Cosa Nostra, il créa les cellules Hasdrubal, Carthage, Pourpre et Scipion, qui devinrent le groupe Didon.

HANNIBAL

Âge : 28 ans
Faction : Égarés
Groupe : -
Occupation : -

Fracture : A assassiné ses parents
Éducation : École de la rue

Traits avantageux :
- Déterminé(5)
- Inspiré
- Sommeil léger

Traits désavantageux :
- Réputé mort
- Faible

Contacts : Tous les membres influents d'Espoir

Jeu d'influences :
- Pas Administré
- Peu Violent
- Peu Corrompu
- Égaré

Richesses :
TUS : Pas Fortuné
Second marché : Peu Fortuné
Points de grisbi : 2

Volonté : Très Déterminé
Endurance : Assez Endurant
Pas Protégé

Non-A : Non

Aptitudes :
- **Compétences :** Analyser, Baratiner, Bricoler, Commander, Conduire, Déceler, Détecter, Escamoter, Frapper, Se repérer et Survivre.
- **Manœuvres :** Planifier.
- **Domaines :** Bas-fonds, Égouts, Immeuble, Poing et Portefeuille.

Groupe Didon

Dans les *twisted 20s*, un projet d'urbanisme commun à l'Europole et l'Interzone prévoyait de créer un secteur où les deux titanopoles se rejoindraient, une sorte de zone franche pour le fret. Face aux pressions exercées par la famille Scarpulazzi et des groupes de camarades du Syndicat, qui voyaient là une concurrence dangereuse, le projet fut abandonné au bout de huit ans de travaux. Une zone de construction en friche relie depuis le Sud-est de l'Europole au Nord-est de l'Interzone. Dans les égouts titanesques qui furent initialement construits pour la zone franche, le groupe Didon achemine des marchandises et des personnes d'une titanopole à l'autre, grâce à des convois de camions militaires ou de fret volés aux agences. Le groupe Didon a en réalité vingt ans d'expérience : il s'agissait initialement d'une organisation affiliée au Syndicat par la force des choses. Hannibal, par vengeance et carriérisme, est parvenu à les pousser à la sécession peu après *L'Appel des catacombes*. C'est à ce moment-là qu'il a choisi le pseudonyme qu'on lui connaît.

- **Hasdrubal** est la cellule composée de tous les hommes doués pour la mécanique. Compte tenu de la difficulté du terrain pratiqué, chaque convoi est ralenti par une dizaine de dépannages. Mécaniciens sur le fil du rasoir, les hommes d'Hasdrubal sont plus rapides qu'une écurie de course automobile.

- **Pourpre** a en charge le chargement, l'entretien et la livraison des marchandises. Ce sont les chauffeurs des trente camions du groupe ; ils travaillent par binômes afin de pouvoir se relayer sur les deux mille kilomètres que couvrent les convois.

- Relativement extérieure au groupe, la cellule **Scipion** réunit les hommes qui, au sein des agences, des mafias ou des groupes terroristes, fournissent des aides ponctuelles à Didon. La plupart du temps, ils fournissent des pièces pour les camions ou des munitions pour les armes.

- **Carthage** est constituée d'anciens mercenaires et de rebelles africains ayant fui les champs de bataille. Cette cellule assure la sécurité de Didon, surtout contre les attaques du Syndicat, désireux de récupérer son marché. Elle réunit soixante hommes n'ayant pas froid aux yeux et toujours prêts à se battre en échange d'un verre de vin chaud et d'une bonne tranche de lard. Ils sont la garde prétorienne de Didon, les amis les plus proches d'Hannibal.

Les contacter ? Hannibal est un homme très organisé qui a établi de très nombreuses relations dans la Résistance. Pour le rencontrer, il suffit d'en parler à n'importe quel membre du mouvement Espoir et de lui laisser un moyen simple pour être joint — téléphone, photofluide, pneumatique ou lieu de rendez-vous. En général, Hannibal répond à l'appel dans la semaine ; s'il faut se déplacer et qu'il ne peut le faire lui-même, il envoie systématiquement un homme de confiance.

Dieu

Convois : D'Interzone vers GBA et de GBA vers l'Interzone.

Allure

Petit homme trapu, Dieu a le visage ridé par l'effort. Ses cheveux toujours coupés très court laissent pleinement voir un visage rond et rigolard aux petits yeux toujours humides.

Emploi du temps

Huit mois par an, Dieu traverse les terres peu hospitalières qui séparent les deux titanopoles ; ce qui lui permet de faire deux allers-retours. Le reste du temps, il s'adonne à sa passion pour le jeu dans les bouges de GBA et d'Interzone. Durant ses périodes de repos, il travaille main dans la main avec Didon et 5^{D} (voir plus bas) à la mise en place de relais pour leurs convois. Contrairement à Hannibal et Li Jun Fan, Dieu n'est jamais pressé, ce qui donne lieu à d'interminables querelles amicales lors des réflexions les réunissant.

Histoire

Dieu est né en Himalaya au début du siècle. Ses parents étaient des Europolitains en exil. Ils lui ont inculqué les valeurs de liberté et d'errance qui motivent chacun de ses actes. Il a commencé à résister sans s'en apercevoir dans les *twisted 20s*, en mettant en place ses convois à travers le continent asiatique. On l'a d'abord appelé

Le Berger, du fait de ses cortèges de chèvres, puis, par association d'idée, le nom de Dieu s'est imposé.

Dieu a rencontré Hannibal en 1949, au cours d'une soirée de beuverie dans un bar à filles d'un bloc perdu de l'Interzone. À cette époque, Didon n'existait pas encore, mais Hannibal nourrissait déjà des espoirs de fédération résistante. Il fit part à son compagnon de beuverie de ce qu'il pensait de ses péripéties à travers l'Himalaya : une mine d'or pour damer le pion des agences et des mafias ! Ce n'est que quelques mois plus tard, fin 1950, que les deux hommes se rencontrèrent à nouveau, par hasard. *L'Appel des catacombes* avait eu lieu et Didon était sur le point de voir le jour sous sa forme définitive. Face à l'entrain d'Hannibal et à son enthousiasme résistant, Dieu proposa ses services. C'est ainsi que sa petite vie de nomade et de montagnard prit le tournant aventureux de la Résistance.

Fumée Blanche

Ce groupe de passeurs qui acheminent à dos de chèvre des gens et des marchandises à travers l'Himalaya tient son nom de l'opium et de la ganja qu'il véhicule en quantité. Entreprise familiale totalement extérieure aux affaires des agences, Fumée Blanche existait déjà du temps des parents de Dieu, il y a cinquante ans.

Les employés actuels sont pour la plupart des montagnards issus des pays traversés par Fumée Blanche — Tibet, Chine et Afghanistan. Sur les quarante personnes qui constituent la cellule en 1953, trente-sept sont nées et ont grandi en son sein.

Fumée Blanche n'est pas la plus rapide et la plus efficace des cellules d'Espoir, mais elle est d'une discrétion à toute épreuve... Il faut en général deux mois pour voir arriver un colis, mais les agences se désintéressent tellement des familles de montagnards et de l'élevage des chèvres qu'elles ne sont pas près de mettre la main sur Fumée Blanche.

Les contacter ? Long et fastidieux, tout contact avec Fumée Blanche se fait soit par hasard, soit par le concours d'Hannibal. Les deux hommes ont convenu d'un moyen assez fiable pour communiquer : des faucons messagers dressés par des experts proches de Dieu. Bien entendu, il faut souvent plusieurs semaines pour avoir une réponse lorsque Fumée Blanche est en pleine traversée.

DIEU

Âge : Environ 50 ans
Faction : Égarés

Fracture : Né dans la marge
Éducation : Ecole de la rue

Traits avantageux :
- Empathe
- Nerfs d'acier

Traits désavantageux :
- Mou (2)
- Altruiste
- Famille à charge (4)

Contacts : Tous les membres influents d'Espoir

Jeu d'influences :
- Pas Administré
- Pas Violent
- Pas Corrompu
- Très Exclu

Richesses :
- **TUS :** Pas Fortuné
- **Second marché :** Pas Fortuné
- **Points de Grisbi :** 2

Volonté : Pas Déterminé
Endurance : Assez Endurant
Pas Protégé

Non-A : Non

Aptitudes :
- **Compétences :** Apprivoiser, Commander, Déceler, Détecter, Dissimuler, Escamoter, Frapper, Mémoriser, Se dépasser, Se repérer et Survivre.
- **Domaines :** Chèvres, Montagnes, Nature, Sentier et Voyage.

LI JUN FAN

Âge: 13 ans
Faction: Égarés

Fracture: A quitté ses parents pour résister
Éducation: Ecole de la rue

Traits avantageux:
- Déterminé(3)
- Magnétisme animal
- Vif

Traits désavantageux:
- Faible (enfant)
- Impulsif (3)

Contacts: Tous les membres influents d'Espoir et Yip Man

Jeu d'influences:
- Pas Administré
- Peu Violent
- Peu Corrompu
- Exclu

Richesses:
- **TUS:** Pas Fortuné
- **Second marché:** Peu Fortuné
- **Points de Grisbi:** 2

Volonté: Très Déterminé
Endurance: Assez Endurant
Pas Protégé

Non-A: Non

Aptitudes:
- **Compétences:** Baratiner, Bricoler, Commander, Conduire, Déceler, Détecter, Escamoter, Faire cracher, Frapper, Se dépasser, Se repérer, Survivre et Tirer.
- **Manœuvres:** Cogner et Piloter Petit Dragon.
- **Domaines:** Baie d'Hong Kong, Bas-fonds, Immeuble, Mer de Chine, Nav-Mong Kok, Nunchaku, Petit Dragon, Poing, Portefeuille et Wing shun.

Li Jun Fan

Convois: De GBA vers Bakufu et de Bakufu vers GBA.

Allure

Un enfant *jumper* de treize ans, épais comme un sandwich du bureau des Transports ferroviaires et vif comme un cobra.

Emploi du temps

Jun Fan passe le plus clair de son temps à Nav-Mong Kok, un secteur défavorisé du GBA. Il y écoute les conversations des agents de la Paix maritime et des marins en général. C'est en se servant des informations ainsi obtenues qu'il planifie ses opérations. Il y a peu, Jun Fan a fait la connaissance de Yip Man, un maître du *wing shun*; sans réellement le détourner de sa passion pour la guerre contre les agences et les mafias, ce vieil homme est parvenu à canaliser son attention et son énergie. Ainsi, plusieurs heures par jour, lorsqu'il n'est pas en mer, Jun Fan apprend les arts martiaux chinois.

Histoire

Né le 27 novembre à Paradise dans une famille d'artistes, Li Jun Fan fugue dès l'âge de neuf ans et échappe définitivement à ses parents. Ce jeune et impétueux égaré n'a qu'une idée en tête: regagner GBA et se battre contre les injustices qui ont poussé sa famille à fuir. Découvrant la terre de ses ancêtres, Jun Fan comprend vite que ce n'est pas pire ici qu'ailleurs... mais sa détermination à se battre ne pourra trouver de frein que dans la mort. Ses armes majeures: un sens philosophique de la résistance et un talent rhétorique pour faire passer son message.

À dix ans, il est à la tête d'un petit gang des rues. En quelques mois, la majorité des membres de son gang a rejoint les Triades, mais les plus engagés restent à ses côtés. Grâce au charisme et au caractère hors du commun de ce gamin impertinent et sans limites, la petite bande est rejointe par quelques marins et une poignée de brigands. Initialement, Jun Fan prétendait diriger une nouvelle mafia, qui ébranlerait les Quatre. Il la nomma, dans son sens de la démesure, le 5e Dragon. Au fil des mois, le 5D

s'appropria quelques bateaux, s'établit dans des entrepôts de Nav-Mong Kok et devint un gang incontournable de la région maritime. Affrontant Triades et agences, il fit parler de lui et attira l'attention du Sénégalais (*cf. Fournisseur*). Suite à ce contact, Li Jun Fan et ses pirates devinrent une cellule résistante.

Le 5D

Le 5e Dragon est un groupe de pirates des mers de Chine. Cette cellule regroupe une centaine de roublards tous plus violents et plus édentés les uns que les autres. Ayant trouvé refuge aussi bien dans les bouges du Néo-Hong Kong que dans des grottes naturelles cachées au fond de criques inexplorées, elle est intouchable.

Bricoleurs, rafistoleurs, marins et pillards sont des mots qui qualifient très bien les membres de la cellule, dont le quotidien est de bricoler des propulsions motorisées sur des jonques et des sampans, ainsi que d'attaquer toutes sortes de convois marins ou en bordure de côtes.

De plus en plus souvent, 5D monte des opérations de convoyage entre GBA et Bakufu pour le compte du mouvement Espoir. Malheureusement, 5D est essentiellement composé de barbares sans cervelle qui n'hésitent pas à se payer sur la bête et à tuer plus que de raison. L'autre obstacle à leur parfaite intégration dans le mouvement est la difficulté que l'on rencontre pour les joindre.

Les contacter ? À cette heure, le moyen le plus simple que l'on ait trouvé est de laisser un message pour Jun Fan dans un bouge où il se rend souvent en compagnie de ses hommes, en dehors de l'urbanisation.

iKr

iKr se prononce « Icare ».

Convois : À travers tout le continent américain.

Allure

Beau quadragénaire affichant toujours des sourires d'agent du Divertissement. De taille moyenne et mince, il s'affiche toujours dans des costumes de créateurs.

Emploi du temps

I comme Infiltration, K comme Klan et r comme Résistance.

Homme d'affaires — comprenez « qui aime l'argent et les femmes » — très impliqué aux CAA, iKr a très peu de temps pour lui. Haut fonctionnaire de l'agence centrale KKK, iKr dirige le bureau des Croix et exécutions publiques. Entre ses heures de travail et ses frasques en compagnie de ses innombrables maîtresses, il n'est donc que très peu disponible pour ses activités de résistant. Depuis qu'il collabore avec Espoir, et plus particulièrement avec Vodkadream 83, il s'est de plus lancé dans le trafic de drogue et dans le proxénétisme... Lui-même consomme de plus en plus de drogue pour « tenir la distance ».

Histoire

Allan Collins de son vrai nom, iKr a suivi le chemin classique des agences pour accéder au poste très convoité qu'il occupe en 1953. En plus d'obtenir des résultats plus que satisfaisants au Concours, il n'a cessé de cumuler les records en athlétisme. À sa sortie de l'université, bien que ses études aient été financées par le Klan, l'agence du Sport officiel fit des pieds et des mains pour l'engager. Déterminé à régner, Collins fit son choix : grimpant d'échelon en échelon durant vingt-deux ans, il en arrive à présider à toutes les exécutions publiques de la titanopole. Pour tous les habitants des CAA, Collins est un symbole de réussite, un emblème à qui on aimerait ressembler ; le genre d'icône qu'on ne rencontre en général qu'à Paradise.

Passionné par la vitesse, dès son entrée à l'agence centrale, Collins a commencé à collectionner les automobiles, toutes plus belles et plus puissantes les unes que les autres. À l'âge de trente ans, il possédait déjà la plus grosse collection automobile privée de la côte Ouest. Blasé, il s'est très vite tourné vers des véhicules de plus en plus gros et de plus en plus rapide : les avions. Sans le savoir, il avait fait le premier pas vers la Résistance... D'avions en voitures, Collins fonda le Néo-Miami Speed Center, un temple dédié à la vitesse où sont exposées les plus belles pièces de sa collection.

Allan Collins ne s'est jamais marié, passant le plus clair de son temps libre dans les airs. Profitant de son statut et de la relative impunité qu'il pouvait lui apporter, Collins poussa ses voyages aériens jusqu'au Nevada, puis en Californie, et enfin jusqu'au Mexique. Il fut le premier à joindre Néo-Miami à la pointe Sud de

Paradise en vol privé à bord d'un monomoteur. Peu à peu, le haut fonctionnaire du clan devint l'idole des passionnés d'aéronautique de toutes les titanopoles américaines. Désireuses de se conforter dans leur avance culturelle et technologique, les CAA financèrent même certains de ses vols et l'encouragèrent à se montrer en compagnie des plus grands. Le rêve américain : le plus dépravé des agents de la plus étroite de pensée des agences était devenu la figure de proue du *star-system* américain. Collins volait la première de couverture à bien des acteurs *made in* Paradise... Il tourna même deux films sous la direction d'Harry Warner (*cf. Fournisseur*). Le lien d'amitié s'est créé ainsi : Warner accueillit souvent Collins au sein de son hacienda d'Angel City. Ils fréquentèrent les mêmes soirées, aimèrent les mêmes femmes et consommèrent la même schnouff.

Quand l'idée de résister vint germer dans l'esprit de Warner, il entraîna son ami avec lui dans son rêve. Fin 1950, ils commencèrent à élaborer ensemble des plans de vols qui permettraient de faire circuler les productions de la cellule Vodkadream 83 à travers le continent américain. C'est depuis lors que le résistant iKr véhicule drogue, armes, rhum, viande et autres denrées périssables pour les cellules résistantes qui à travers le continent sollicitent l'aide d'Espoir.

iKr travaille seul et fait le relais entre différentes cellules basées en Amérique du Sud, ainsi que dans les zones non urbanisées du territoire américain. Il n'a de compte à rendre à personne en ce qui concerne ses cargaisons et voyage donc en toute liberté. En tant que directeur de bureau d'une agence centrale, ce serait une insulte au système même des agences si on lui demandait de rendre des comptes sur ses voyages.

iKr

Âge : 38 ans
Faction : Agents
Groupe : Ku Klux Klan
Occupation : Directeur de bureau

Fracture : Convaincu par Harry Warner
Éducation : Enseignement supérieur

Traits avantageux :
- Influent (2)
- Nerfs d'acier
- Vif

Traits désavantageux :
- Code moral (2)
- Entomophobie (2)
- Sadique

Contacts : Tous les membres influents d'Espoir

Jeu d'influences :
- Très Administré
- Pas Violent
- Peu Corrompu
- Pas Exclu

Richesses :
- **TUS :** Très Fortuné
- **Second marché :** Peu Fortuné
- **Points de Grisbi :** 0

Volonté : Assez Déterminé
Endurance : Assez Endurant
Pas Protégé

Non-A : Non

Aptitudes :
- **Compétences :** Archiver/Fouiller dans les archives, Commander, Conduire, Dissimuler, Enseigner, Impressionner, Interpréter et Réglementer.
- **Manœuvres :** Piloter.
- **Domaines :** Agence centrale, Automobile, Automobile de course, Exécution, KI-SPE, KKK, Personnel de l'agence centrale, Prototype, Territoire américain et Vol.

DES CONTACTS

Comme pour les individus présentés en pages 128-131 de *RétroFutur*, c'est au MJ de déterminer si certains des contacts présentés dans cette partie sont des résistants.

Serena Murdock

Artiste officielle, Serena se produit tous les soirs à bord du *NeptUnion*. Elle se fait offrir des verres de scotch et discute avec la faune masculine. Elle est à l'affût de tout, ce qui lui permet de tout savoir sur les passagers. En cinq ans, elle a de surcroît noué nombre de relations sérieuses, ce qui lui offre beaucoup de contacts à l'extérieur. De ce fait, elle est très efficace en ce qui concerne tout le gratin des CAA.

Manœuvre : Se renseigner.
Attributs d'Influence : Assez Administrée, Peu Corrompue, Pas Violente et Pas Exclue.
Passe-temps : Passe ses journées à errer dans les coursives du navire, à la recherche de l'âme soeur. En cinq années passées à bord, Serena n'a connu que des aventures d'un soir...

Thomas Dustin

Proche de la cellule Treizième Wagon, Thomas est secrètement amoureux de La Colegialla. C'est un homme d'une trentaine d'années, bien placé dans le bureau de Transports ferroviaires, qui a pour habitude d'octroyer de petites primes à ses employés pour qu'ils ferment les yeux sur certains convois peu orthodoxes. Possédant une fortune importante, ce sympathisant résistant peut débloquer des fonds considérables pour se mettre les autorités dans la poche...

Manœuvre : Arroser
Attributs d'Influence : Très Administré, Corrompu, Pas Violent et Pas Exclu.
Passe-temps : Le soir, une fois que sa femme a couché ses deux enfants et qu'elle s'endort enfin, Thomas s'enferme dans son bureau pour écrire un roman d'aventure. Dans ce roman, le héros est son alter ego, et l'héroïne n'est autre que La Colegialla.

Yip Man

Maître du *wing shun*, *kung-fu* traditionnel recommandé en GBA, Yip Man est un homme sage qui a depuis longtemps pris sa retraite. Autrefois, il enseignait son art au sein de l'agence de l'Enseignement, mais depuis la retraite, il se fait passer pour mort et administre des soins médicaux gratuits aux pauvres.

Manœuvre : Opérer.
Attributs d'Influence : Pas Administré, Peu Corrompu, Pas Violent et Exclu.
Passe-temps : Enseigner le *wing shun* à un jeune résistant : Li Jun Fan.

Benoît Khorbier

Cet homme de petite taille —1,30 m — est le contact de Tante Michèle au sein de l'agence du Bien-être. C'est avec lui qu'elle se charge d'organiser des sorties en autocars pour les administrés à la retraite. Persuadé d'œuvrer pour le bien de tous, il n'hésite pas à passer outre la procédure pour permettre la mise en place des sorties. Tante Michèle profite largement de sa gentillesse pour détourner les trajets, afin de satisfaire les besoins de ses distributions de matériel.

Manœuvre : Commanditer.
Attributs d'Influence : Administré, Pas Corrompu, Pas Violent et Peu Exclu.
Passe-temps : Faire le bien autour de lui et s'occuper de sa collection de soldats en plomb.

Les ressources

— Ça ne rentrera jamais!
— Tu sais ce qui est arrivé au dernier type qui m'a insulté de la sorte? Il a fini plié en quatre dans ma caisse à outils!

Discours entre Snoop de Fournisseur et Manuela de Robot Multifonction

ROBOT MULTIFONCTION

Cette cellule spécialisée dans le bricolage regroupe principalement des égarés et des agents scientifiques. Sa fonction est de créer de nouvelles caches et de nouveaux modes de transport, invisibles aux yeux des agences et possédant une importante capacité de stockage.
Ces membres ne se regroupent que deux fois par an pour faire le point sur les recherches de chacun, les pistes à abandonner et celles à poursuivre. En effet, ils sont dispersés à travers le monde afin de faire profiter les cellules de la Cuisine de leurs capacités. Ce sont des membres de cette cellule qui sont à l'origine des Olifants et des Dragons.
Dernièrement, ils ont récupéré quelques caisses de matériel russe provenant du marché noir. Ils ont commencé à disséminer çà et là des parcelles de gadgets, développant encore plus les capacités de leurs inventions. Les possibilités de la technologie de Novaya Rodina est d'ailleurs l'ordre du jour de la prochaine réunion du Robot Multifonction.

L'HÉRITAGE SAINT-JOHN

À l'origine de cette donation se trouve un homme: Lord Phyllis Saint-John. Il occupait un poste important au sein de l'Urbanisme de PARENGAM et consacrait beaucoup d'efforts pour soutenir les actions de la Cuisine. On murmurait d'ailleurs dans le réseau qu'il s'agissait d'un ancien amant de Tante Michèle! Lord Phyllis ne s'impliquait pas outre mesure dans les opérations du réseau et passait le plus clair de son temps dans son bureau. Il est décédé, à l'âge de quarante ans, il y a de cela deux ans. À sa mort, il a légué à Tante Michèle une douzaine d'appartements, répartis équitablement dans PARENGAM, qu'il avait soigneusement effacés des registres de l'Urbanisme.
Ces legs servent aujourd'hui de planques, de lieux de réunion ou d'entrepôts d'une grande sécurité pour les transactions de la Cuisine.

LES PLANQUES

L'immeuble creux de Rés-London 64

Cet immeuble de quarante étages est une véritable plaque tournante autour de laquelle s'organisent les membres de la Cuisine en Europole. C'est d'ailleurs l'héritage le plus important de Lord Phyllis, qu'il avait soigneusement préparé sans avoir le temps de pouvoir le terminer. Située en plein cœur du secteur résidentiel d'Alt-London, cette planque possède une organisation particulière.

Certains appartements situés aux étages 12, 22 et 32 sont appelés les **stock-houses**. À chacun de ces niveaux, des immeubles mitoyens ont été regroupés pour constituer un lieu de stockage d'environ 200 m². Les cloisons y ont été abattues, le mobilier enlevé afin de gagner le plus de place possible, et les portes y conduisant ont été condamnées. La seule façon d'entrer dans les stock-houses est de passer par un appartement contigu, appartenant à l'un de membres de la Cuisine et possédant un mur coulissant. L'un des ascenseurs de l'immeuble, déclaré hors service et oublié par le bureau des Cabines à élévation verticale, est entièrement dévoué aux chargements du réseau. Il relie directement les stock-houses au parking souterrain de l'immeuble et ne peut être utilisé qu'à l'aide d'une clé. Cet ascenseur connaît quelques dysfonctionnements, occasionnant quelques quiproquos avec les résidents.

mer, la cellule n'envoie pas plus de deux Grands Dragons. En revanche, lorsqu'il s'agit de convoyer quantité de marchandises, toute la flotte peut être engagée.

Le NeptUnion

Le monde des agences a le sens de la démesure. Le *NeptUnion* pourrait en être l'emblème et arborer une telle devise: « Toujours plus grand, toujours plus gros ! » Treize ponts, deux casinos, un gymnase, deux piscines, trois salons de beauté, quarante-huit boutiques, onze restaurants... Mesurant 332 mètres de long, pour une capacité de 6 000 passagers (équipage compris), le *NeptUnion* est un titan des mers, une véritable ville mobile. À sa mise en service en 1943, Bill Zomberg, son agent armateur a tenu les propos suivants : « Le *NeptUnion* est à la mer ce que les titanopoles sont à la terre. » Il n'était pas loin de la vérité : le navire est si grand que certaines coursives sont devenues des refuges de criminels et de démunis. L'agence des Transports en commun a dû constituer une police de bord pour dénicher ces gangs de clandestins composés d'égarés et de mafiosi.

Le KI-SPE (Sky Private Explorator)

Lorsque Allan Collins se montra désireux de battre toutes sortes de records de vitesse, l'agence centrale des CAA mit à sa disposition les meilleurs ingénieurs de la titanopole. Ainsi lui a-t-on construit en deux ans trois prototypes d'automobiles supersoniques... À cette heure Collins reste le champion incontesté de la vitesse expérimentale sur route.

Il va de soi que lorsqu'il a manifesté l'envie de battre des records de vols, ses employeurs l'ont suivi.

Il ne s'agissait pas cette fois de battre un record de vitesse, mais bien un record d'autonomie. Collins désirait parcourir la plus grande distance possible à bord d'un monomoteur de tourisme capable de transporter des amis... Le vol de plaisance à titre privé, en somme. L'agence centrale a ainsi financé les recherches qui ont permis à Collins d'être le premier à relier les CAA à Nuevo-Mexico.

Le Klan One-Sky Private Explorator est une merveille de *design* : bien qu'agencé comme un simple monomoteur à hélice, il est profilé et chromé comme un supersonique.

grand dragon

Sampan transformé en véhicule d'assaut motorisé par les pirates du 5e.

Maniabilité : ▶
Accélération (m/tour) : 5
Vitesse maximum (m/tour) : 35
Vitesse maximum (km/h) : 75
Blindage : Blindé
Places : 50
Armement : 3 mitrailleuses, 2 Panzerschreks, divers harpons de baleiniers.

KI-SPE

Prototype

Maniabilité : ND ◀◀
Accélération (m/tour) : 25
Vitesse maximum (m/tour) : 250
Vitesse maximum (km/h) : 380
Blindage : Blindé
Places : 6
Armement : —

LES MOYENS

La Cuisine de Tante Michèle est organisée comme le service d'un grand restaurant : chacun a un rôle précis et doit s'y tenir. Les différentes actions que mène ce réseau sont découpées en plusieurs étapes, nommées par le biais d'un vocabulaire culinaire. Chaque cellule de la Cuisine s'occupe de gérer une ou plusieurs de ces étapes, dans une aire géographique découpant les titanopoles comme les quartiers de viande d'un bœuf.

Le déroulement d'une opération de la Cuisine suit presque toujours le même schéma. Seules les opérations prioritaires — les « premiers services » — bouleversent parfois l'organisation du réseau.

Vous désirez ?

La Cuisine doit pouvoir rencontrer les cellules de résistants dans le besoin, afin d'être en mesure de les approvisionner. Vous désirez ? utilise un ensemble de planques, de caches et de lieux de rendez-vous très variés. Il faut aussi entretenir les modes de communications fiables, pour permettre aux résistants d'entrer en contact avec la Cuisine. Le réseau utilise principalement pour cela le photofluide, car il a l'avantage de ne garder aucune trace des communications antérieures.

Chez le marchand

Cette action désigne la liaison établie entre le réseau Fournisseur et la Cuisine. Pour subvenir aux besoins d'une cellule contactée, il faut activer les cellules de stockage et d'approvisionnement, dépendantes de Fournisseur. C'est en général Tante Michèle qui s'occupe de passer les grosses commandes auprès de Séraphin : elle sait trouver les mots pour l'amadouer. Un décalage, qui se creuse petit à petit, apparaît entre les capacités de Fournisseur et les nombreuses demandes de la Cuisine. Tante Michèle voudrait rapidement étendre le modèle de la Caboche aux autres titanopoles, mais cela semble déplaire à Séraphin et provoque chez lui d'étranges réactions.

Service compris !

C'est l'un des principaux buts de la Cuisine : acheminer le matériel jusqu'au point de rendez-vous convenu. Les lieux de stockage de Fournisseur sont disséminés un peu partout, et rassembler une commande prends plus d'une journée. Il faut organiser ce ramassage, tout en étant très discret.

La Cuisine dispose de nombreux moyens de transport modulables, permettant d'y cacher du matériel en toute discrétion. La cellule Robot Multifonction et ses spécialistes du bricolage améliorent constamment, grâce à la gadgetologie mise à disposition par Fournisseur, le potentiel de stockage de ces véhicules et la capacité de camouflage des marchandises.

La Cuisine doit aussi posséder de multiples lieux de livraison, parfois différents de ceux utilisés pour Vous désirez ? Il s'agit de lieux facilement accessibles et suffisamment discrets pour pouvoir y opérer la transaction sans attirer les soupçons. Généralement les livraisons se font de nuit, dans les Subv-Blocs ou Indus-Blocs.

Le pourboire

Les services de la Cuisine sont payants. Une grande partie de cet argent permet de compenser les dépenses occasionnées par Fournisseur pour la récupération du matériel. L'autre moitié revient à la Cuisine et lui permet de développer de nouvelles cellules de livraison ou de soudoyer des administrés pour s'assurer quelques faveurs.

COMMENT LES REJOINDRE ?

Conditions

Il existe deux méthodes pour rejoindre les rangs de la Cuisine : par choix ou par hasard. Les méthodes d'admission sont gérées par la cellule indépendante Hydre et suivent les mêmes critères que Fournisseur.

- **Un résistant qui souhaite appartenir au réseau** doit se faire connaître auprès des cellules ayant déjà fait appel aux services de Cuisine Il sera alors discrètement observé par l'un des membres d'Hydre, chargé du recrutement pour l'ensemble d'Espoir. Si cette période est satisfaisante, c'est-à-dire qu'aucune suspicion d'appartenir à une agence ou à la mafia n'est détectée, le résistant est admis dans le réseau. Après un entretien avec Alfred, il se voit attribuer sa première opération. Il peut s'agir de convoyer de petites cargaisons, d'entrer en contact avec un client, etc.
- Il arrive aussi que l'on entre **en contact avec la Cuisine par hasard,** ou plutôt par la volonté du réseau. Alfred et son équipe prospectent sans arrêt pour créer de nouvelles cellules capables de combler les manques du réseau. Un agent peut donc être contacté sur son lieu de travail par un membre d'Hydre pour tester sa loyauté à son agence et son degré de corruption. Hydre procède très lentement, afin de ne pas être démasqué. Cette cellule use de faux-semblants pour tromper les agents : lien avec la mafia, appartenance à l'agence des Étrangers en mission secrète, opération de solidarité pour une agence victime d'un attentat... Les cibles de prédilection de la Cuisine sont les membres des agences du Bien-être, de l'Urbanisme ou du Transport en commun.

Avantages

Appartenir à la Cuisine, c'est comme faire partie d'une grande famille. Paradoxalement, l'avantage le plus grand que retirent les membres de ce réseau n'est pas la disponibilité d'équipements divers, mais plutôt la multitude des contacts. Chacun des clients ayant eu affaire à la Cuisine reconnaît son utilité et est prêt à donner un coup de main à l'un des membres de ce réseau. Cette bienveillance agace parfois les membres de Fournisseur, qui n'ont presque aucune reconnaissance pour leur action de détournement ; ils sont la partie immergée de l'iceberg, celle que personne ne voit.

Mais la notion de grande famille se trouve encore plus importante au sein même des membres de la Cuisine. Une grande solidarité règne et les problèmes des uns sont ici sujets à discussions, réunions voire interventions. C'est d'ailleurs le point faible de la Cuisine : ces opérations peuvent, si elles tournent mal, donner un coup de projecteur sur l'ensemble du réseau.

relations

Vous êtes quand même une sacrée bande de mauviettes ! Je vous imagine tous, avec vos petits tabliers, terrorisé par le rouleau à pâtisserie de votre mamy !

Discours d'un membre de Légion, quelques jours avant de se retrouver ligoté sur le dos d'une chèvre au beau milieu de l'Himalaya, en compagnie d'une cargaison de Fumée Blanche

QUE PENSE LA CUISINE DES...

Agences

La Cuisine dénonce le fonctionnement inhumain des agences et s'interroge sur les mensonges qui entourent le Contact et l'arrivée des Étrangers. Mais le réseau ne se pose pas en ennemi direct des agences. Ces membres trouvent que ce système a des bons côtés, notamment celui d'avoir diminué les inégalités, dans une certaine mesure. Ils ne s'opposent pas à la trop grande urbanisation et au développement de la science.

C'est au sein des agences qu'Hydre recrute la plupart des nouveaux membres de la Cuisine. Leur entrée dans la Résistance ne bouleverse pas leur vie, elle leur donne simplement un peu plus de piment ; ils peuvent conserver leur travail et soutenir les actions rebelles sans prendre trop de risques. Certains autres réseaux perçoivent les membres de la Cuisine comme des mauviettes ; c'est un peu vrai. La Résistance a pourtant besoin d'eux et même si leurs agissements sont minimes, ils contribuent à l'enrayement du système des agences.

Égarés

Beaucoup d'égarés œuvrent pour la Cuisine, même s'ils restent moins nombreux que les agents. Ils forment les chauffeurs-livreurs du réseau, capables de conduire n'importe quel véhicule, n'importe où et à toute heure. Leurs talents de bricoleurs sont également appréciés au sein du réseau, qui a sans cesse des petits travaux à effectuer pour mettre au point ses livraisons de matériel. La Cuisine recrute aussi des égarés capables de faire la liaison entre elle et un client, pour changer un lieu de rendez-vous ou pour signaler l'arrivée d'une commande.

Ils arrivent souvent que des groupes d'égarés soutiennent des membres de la Cuisine pour des actions ponctuelles, sans qu'il ne soit question de la Résistance. C'est le cas par exemple des Parasites du rail, un groupe d'anciens cheminots déclassés ayant fait d'une partie du réseau ferroviaire de PARENGAM leur maison de retraite. Ces hommes entretiennent les locomotives, nettoient les rails et réparent les canalisations pour passer le temps qui leur reste à vivre. Mais ils sont aussi capables de faire dérailler des trains pour revendiquer leur existence. La Colegialla est entrée en contact avec eux lors de la mise en place du Treizième Wagon. La jeune femme a rapidement compris l'utilité d'un tel groupe. Ils ont déjà transporté du matériel pour le compte de la Cuisine et la Colegialla voudrait les intégrer comme cellule à part entière dans le réseau. Elle est d'ailleurs actuellement en discussion avec Alfred à ce sujet : la trop grande prudence du chef de l'Hydre commence à exaspérer la patience de la latino. Des contacts de ce type sont fréquents et ne durent parfois que le temps d'une mission. En échange de ces services, la Cuisine subvient pendant quelque temps aux besoins vitaux de ces débiteurs.

Mafias

Les Quatre ne connaissent pas l'existence de la Cuisine de Tante Michèle, mais cela ne durera pas. D'ici 1954, la Cosa Nostra aura découvert l'existence de ce réseau qui parasite une partie de ses bénéfices et sa réaction sera violente. Cette échéance peut s'accélérer si le marché noir de *Premières Résistances* fait parler de lui, que ce soit par son succès ou son manque de discrétion.

Reste à savoir quelle tournure va prendre cette opposition. Dans l'état actuel des choses, le mouvement Espoir est incapable de résister plus de quelques mois aux assauts financiers et musclés de la Cosa Nostra.

À plus long terme, les autres mafias découvriront l'existence des diverses cellules liées à la Cambuse. Après quelques déductions et plusieurs recoupements, les Quatre prendront conscience de l'existence de l'organisation qui dirige tous ces affrètements.

Terroristes

Les membres de la Cuisine sont en grande partie des agents et des égarés pour qui la violence est un acte barbare. Ils reconnaissent son utilité dans certaines situations extrêmes, mais c'est tout. Les terroristes n'ont donc pas grand-chose en commun avec les membres du réseau.

Quelques contacts ont cependant été pris ici et là, lors de traversées dangereuses au beau milieu d'une zone de conflit, revendiquées par des terroristes nationalistes ou coloniaux. Ces négociations n'avaient pour but que d'assurer la sécurité des convois en échange de matériel militaire, chacune ignorant les véritables motivations de l'autre.

Étrangers

Les membres de la Cuisine sont pour la plupart persuadés de l'existence des Étrangers. Comment ne pas y croire, avec la technologie post-Contact ? Les Étrangers retardent leur venue sur Terre à cause des nombreux dysfonctionnements de la société, qui a profondément été bouleversée depuis 1860. Tante Michèle, et c'est d'ailleurs l'idéologie que partagent bon nombre de membres du réseau, pense que les Étrangers n'arriveront qu'avec la chute des agences centrales et l'arrêt de leurs ignobles machinations.

POINTS DE VUE

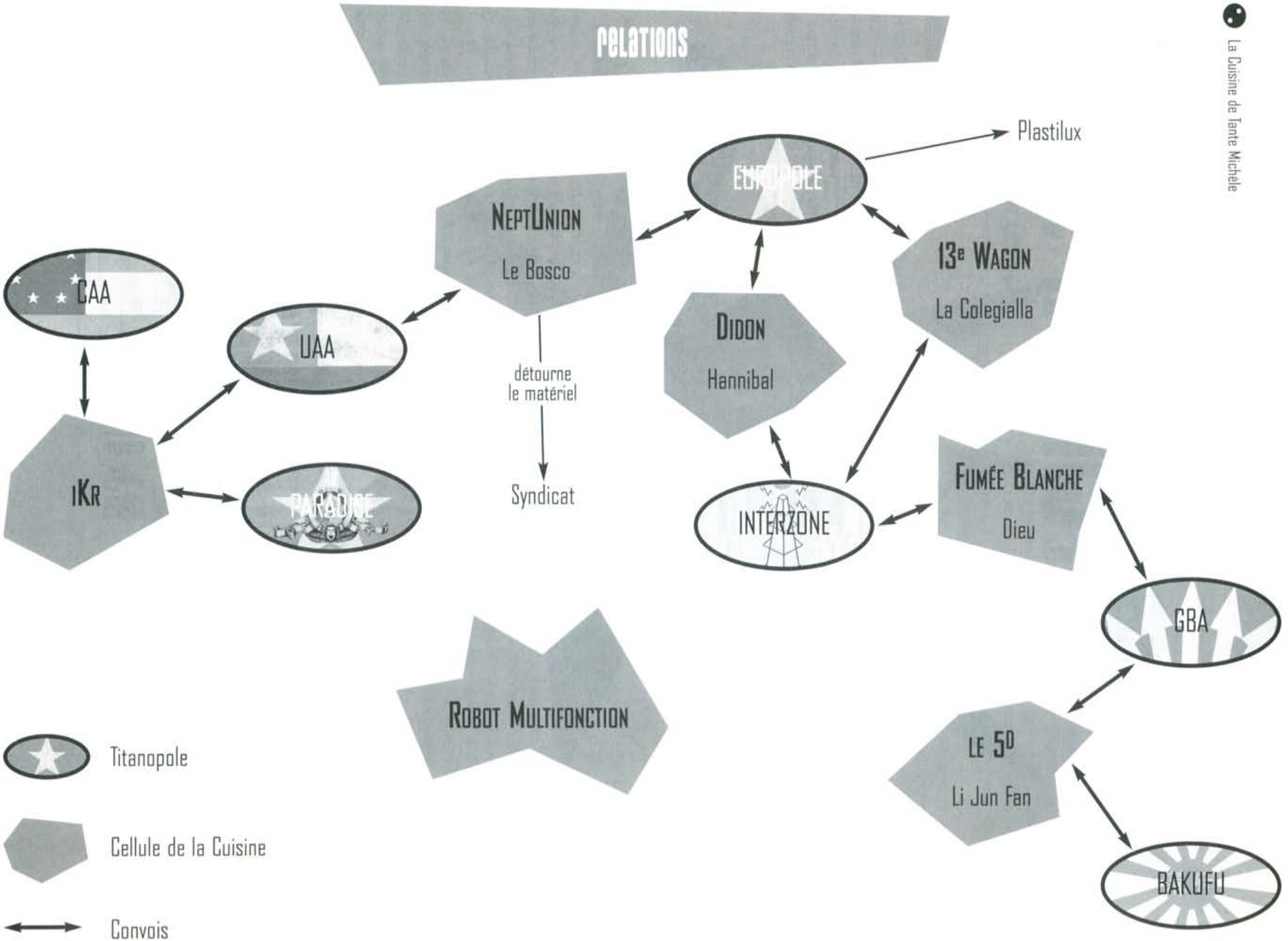
Le contrôle

Le contrôle n'est pas en mesure de percevoir l'existence de la Cuisine. Les nombreux résistants travaillant pour les agences se chargent de faire disparaître les dossiers relatifs aux opérations menées par la Cuisine. Ainsi les rapports concernant des signalements d'étranges véhicules, des disparitions de matériel ou des comportements étranges se volatilisent dans les méandres administratifs. Quelques informations ont quand même réussi à filtrer çà et là. Néanmoins, les renseignements obtenus ne permettent en aucun cas au contrôle de se douter de l'existence de la Cuisine. En effet, les cellules dirigées par les membres de la Cambuse sont suffisamment distinctes et autonomes pour ne pas attirer l'attention sur l'ensemble du réseau.

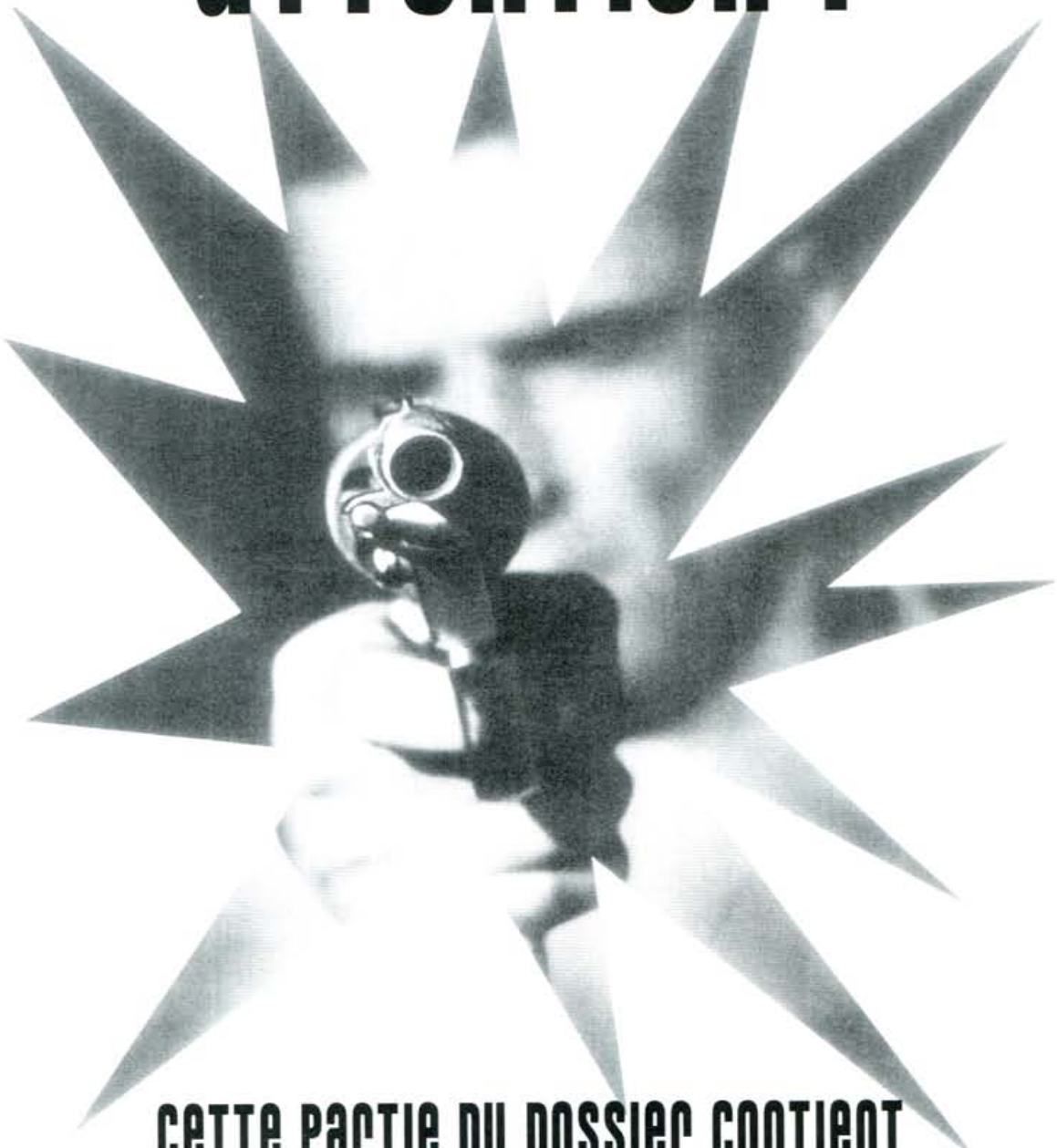
La marge

Comme pour le contrôle, la marge a des contacts sporadiques avec les diverses cellules de la Cuisine ; il est cependant difficile de faire le lien entre les chèvres de Fumée Blanche et le bolide d'iKr. En cas de conflit, le réseau dispose de ressources suffisantes pour pouvoir acheter les silences des gens de la marge.

relations


Plastilux
EUROPOLE
NEPTUNION
Le Bosco
13e WAGON
La Colegialla
CAA
UAA
détourne
le matériel
DIDON
Hannibal
IKR
PARADISE
Syndicat
INTERZONE
FUMÉE BLANCHE
Dieu
GBA
ROBOT MULTIFONCTION
LE 5D
Li Jun Fan
BAKUFU
Titanopole
Cellule de la Cuisine
Convois

attention !



cette partie du dossier contient
des informations confidentielles

MJs only !

Les Dangers

LE TREIZIÈME WAGON

L'effet ubik

La cellule dirigée par La Colegialla a développé cet effet ubik afin de pouvoir se servir des voies ferroviaires en toute clandestinité, sans avoir à voler de locomotive et donc, sans prendre le risque d'une confrontation physique avec les forces de l'ordre.

L'effet peut être généré par une seule personne, mais il est très gourmand en SM pour les longs trajets, et donc très dangereux pour une seule personne. C'est pourquoi les membres de la cellule se relaient, afin de ne pas cumuler les déflagrations schizogènes sur une seule personne.

« Treizième wagon » permet de créer un wagon de taille standard ; il peut aussi bien véhiculer des marchandises que des personnes. Le wagon semble fait d'os et de chair palpitante. Les armatures ressemblent à des côtes se refermant sur une cavité organique noirâtre.

Le Treizième wagon est un lieu Schizoïde.
Compétence : Extraire
Domaines non-A : Non-Lieu, Non-Objet et Non-Vitesse
Table générique : Durée (ligne 3, par défaut) et Volume (ligne 4, par défaut)

Les Pygmées mangeurs de trains

Contrecoup schizogène matériel passif, cette manifestation de l'Au-delà a été la première marque récurrente à intervenir autour de Treizième Wagon. Elle ne se produit que lorsque de nombreuses personnes sont à proximité. Par conséquent, lorsque l'effet ubik est généré sur un train de tourisme.

Certaines roues du train prennent alors la forme de petits humanoïdes métalliques et gambadent joyeusement à côté des wagons en se nourrissant de morceaux de rails... Sans ses roues, le train continue pourtant d'avancer en flottant dans le vide sur une brume fantomatique.

Si le nombre de SM est supérieur à 7 au moment où le contrecoup schizogène se produit, les Pygmées sont alors très agressifs et peuvent attaquer les êtres humains. Ils sont Assez Doués pour mordre et infligent trois points de dégâts Assez Pénétrants. Toutes les cases de leur ligne de vie sont des « Mort ? » — ils disparaissent donc à la moindre blessure.

Mimétisme

Contrecoup schizogène matériel actif, le Mimétisme est ce qui crée la ressemblance qui s'insinue entre tous les membres de la cellule. La présence de La Colegialla envahit les pensées et les manières de chacun... Leurs regards, leurs manières changent. Les hommes mutent peu à peu, leur sexe change jusqu'à devenir un vagin, leur poitrine se développe... Leur visage change lentement, devenant celui de la jeune femme balafrée. Début 1955, tous les membres de la cellule auront le même corps, le même visage et la même voix.

Les intrigues

Tante Michèle dit toujours : « La vie c'est comme une boite Plastilux : on ne sait jamais sur quoi on va tomber. »

Conseil donné par Le Bosco
aux membres de sa cellule

QUELQUES PISTES

Le recrutement

Hydre veut s'assurer de la fiabilité des nouveaux membres qu'elle recrute avant de les mettre en liaison avec les cellules de la Cuisine. Pour cela elle a créé de toutes pièces une fausse cellule chargée d'organiser des premières opérations entièrement factices. Celles-ci ne mettent en scène que des membres d'Espoir se faisant passer pour des contacts, et n'utilisent que de la marchandise de peu de valeur. Ce deuxième test permet de s'assurer des véritables motivations du nouveau membre, ainsi que de ses points forts dans la livraison ou la prise de contact. En cas d'infiltration par un agent, un scénario catastrophe mettant en scène une mafia se met en marche pour écarter les soupçons et faire disparaître les indices qui pourraient attirer l'attention sur la Résistance.

Road movie et guerre urbaine

Les Résistants sont en tractation avec le groupe Didon pour acheminer des marchandises depuis l'Interzone jusqu'à PARENGAM. Malheureusement pour eux, une organisation terroriste parvient à prendre Hannibal en otage dès les premières heures.

Ce groupe terroriste veut tout simplement être conduit en Europole incognito tout en gardant la marchandise détournée. Peu importe de quelle marchandise il s'agit, peu importe même l'intrigue… c'est là une histoire épurée qui ne repose que sur les motifs index d'un *road movie*.

- **La rencontre :** Une bande de cinglés de la gâchette qui n'ont rien à perdre prend le contrôle en moins de temps qu'il n'en faut pour le dire.

- **La pression :** Les terroristes n'ont pas de raison apparente de faire ce qu'ils font. Ils prétendent simplement vouloir « passer ». De plus, ceux-ci sont vraiment forts — à chaque combat, le terro affronté est de force égale avec le Résistant. Pour finir, les non-A ont de nombreux étourdissements et des saignements de nez lorsqu'ils sont près des terros.

- **Le temps :** Interminable ! Chaque minute compte… Chaque geste et chaque mot semblent avoir un poids monstrueux : tout est grave, lent, comme si la Mort veillait.

- **Les embûches :** Un essieu casse, il faut réparer. Pris de panique, un membre de Didon qui avait dissimulé une arme ouvre le feu et tue l'un des terroristes ; il faut gérer la crise. L'un des terroristes et l'un des Résistants se connaissent… Le Résistant ne se souvient plus à quelle occasion ils se sont rencontrés ; au moment voulu, la mémoire lui revient : il s'agit du jeune homme de sa fracture, celui qui a disparu dans la décharge automobile ; ou bien s'agit-il de cet adversaire à qui il a mis une balle dans la tête six ans plus tôt.

- **U-Turn :** Le cul-de-sac ! À l'approche de la fin de la traversée, les Résistants doivent comprendre que les terroristes ne comptent pas laisser de survivants… Il va falloir se battre.

- **Dénouement :** Si les terroristes ont réussi à voler la cargaison, celle-ci est retrouvée quelques jours plus tard, abandonnée en rase campagne… intacte. On ne saura jamais ce qui s'est passé, mais sans doute s'agissait-il d'un contrecoup schizogène gratuit.

De l'héroïne pour les Câlines

Shime Murata, ancien dagsec du Sabre de justice, s'est recyclé il y a quinze ans en devenant un puissant *oyabun**. Assez Schizoïde, Murata ne s'occupe plus de ses affaires que par procu-

ration ; la seule compagnie qu'il parvient encore a supporter est celle de six pseudo geishas dégénérées. Les « Câlines », comme il les nomme, lui servent à manipuler nombre d'agents importants de Bakufu. Conscient que le moyen le plus efficace de manipuler les puissants est le triptyque argent / sexe / drogue, il s'est tourné vers l'extérieur de Bakufu pour se procurer de la bonne came, de la schnouff haut de gamme comme on n'en trouve qu'en Amérique du Sud. C'est ainsi que, croyant faire appel à un producteur parmi tant d'autres, l'oyabun est entré en contact avec Espoir et plus précisément avec Vodkadream 83.

La vie se raconte en musique

Pour des raisons laissées à la discrétion du MJ, les Résistants viennent de passer quelques jours sous le soleil de Paradise. Dans la planque de Tijuana, ils se voient alors proposer une mission : un riche oyabun cherche à se procurer de l'héroïne. « De l'héroïne, ici, on en a des brouettes... Si on pouvait se mettre ce type dans la poche, Bakufu offrirait certainement bien des choses à Espoir. »

S'ensuit un voyage en avion avec iKr jusqu'en CAA, avec en prime une pose de ravitaillement — « Merde ! J'ai encore oublié de faire le plein » — en plein cœur d'ARIZONA, avec ce qu'il faut de vieux pompistes psychopathes, de panne imprévue qui force à rester une journée de plus, de chiens errants et de carburant piégé...

Gaffe aux icebergs !

Enfin arrivé aux CAA, iKr met les Résistants en contact avec des dockers qui les cachent via les UAA. Sur place, ils entrent en contact avec Le Bosco.

Le voyage jusqu'en Europole est quasiment sans histoires ; si ce n'est que lors de la nuit du troisième jour, des égarés vivant dans les cales violent une femme de service. Le syndicat des agents de nettoyage lance alors une vendetta avec le soutien de la police de bord. Nombre de cabines sont fouillées en troisième et seconde classe... Malheureusement, comme les cabines obtenues par Le Bosco sont en troisième classe... il faut se débrouiller pour cacher ces cinquante kilos d'héroïne.

L'idéal serait que tout cela dégénère, que les Résistants aient à se réfugier parmi les égarés des cales et à lutter à leurs côtés... le déploiement des forces administrées les déborderait peu à peu, ne leur laissant qu'une seule alternative : quitter le navire à bord d'un canot et tenter de rejoindre l'Europole. Pour terminer les festivités : intempéries et drôles de créatures surnageant à l'approche des côtes.

Transexpress sans stress ?

Un peu de repos ne leur fera pas de mal. Par un contact à l'agence des Transports en commun, ou tout simplement avec quelques points de Grisbi, la cellule peut s'offrir un voyage en Transexpress... Repos garanti. Seul inconvénient : le train déraille en arrivant aux portes de GBA. C'est l'occasion de faire la rencontre de Treizième Wagon. En effet, La Colegialla et ses hommes ont accepté de véhiculer des armes à destination du 5D. La guerre des pirates des mers de Chine étant de plus en plus violente, la cellule avait besoin de ces armes au plus vite... Fumée Blanche ne pouvait faire l'affaire. Malheureusement, Treizième Wagon et les trains de tourisme ne font pas bon ménage : les Pygmées ont attaqué et le train a déraillé.

Réunies, les deux cellules n'ont plus qu'à se débrouiller pour joindre Li Jun Fan.

Pirates des mers de Chine

Nav-Mong Kok ouvre ses bras de bois et de fumée et semble les refermer derrière vous à jamais... Le rendez-vous manqué de Treizième Wagon et du 5D plonge les Résistants dans une quête à travers les ruelles dégoulinantes de Néo-Hong Kong. Après avoir enfin trouvé Li Jun Fan, il faut encore traverser la mer sous sa protection et rejoindre Bakufu. Au programme : une bataille navale spectaculaire, apocalyptique, entre bateaux gonflés à blocs, rafales d'armes à feu et combat de kung-fu traditionnel.

Schizo samouraï

Enfin vient la rencontre avec l'oyabun. L'accueil est froid, mais l'homme est heureux de recevoir sa marchandise. Il n'y aura pas de péripétie en ces lieux, juste une contemplation de son temple de repli, une sorte de pagode-harem Schizoïde

Note : Les Yakuzas sont constitués en une mafia insulaire qui n'a d'existence que dans Bakufu. Ces gangs issus de l'ancienne noblesse japonaise n'ont aucun désir d'expansion et n'entrent dons pas en jeu dans la joute mondiale de la bande des Quatre.

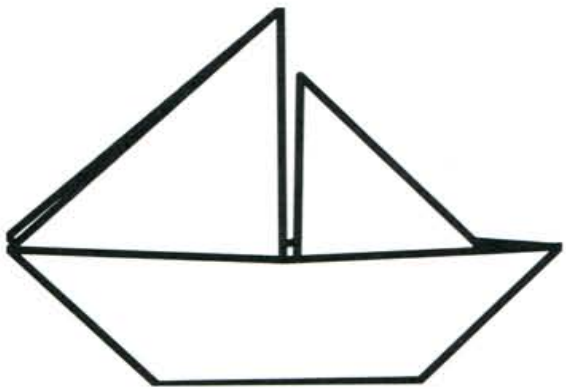
* Oyabun : Nom des chefs yakuzas

dont les parois semblent être des écailles de dragon en éternel mouvement... Bien entendu, les Câlines, geishas ensorceleuses rompues aux effets ubik les plus *stupr-éfiants*, sont offertes.

Premières Résistances, et après ?

Si les Résistants ont joué et mené à bien l'opération *Maman les p'tits bateaux (cf. Premières Résistances)*, ils ont ouvert une voie commerciale dans le port du secteur rotterdamois.

Bien qu'ils soient déjà en contact avec Espoir à la fin de l'opération, les Résistants n'ont pas une grande emprise sur leur petit commerce. Comme il est précisé à la page 64 de *Premières Résistances*, le marché ne se développera correctement que si les gadgets russes continuent d'êtres acheminés depuis Novaya Rodina. Pour que cela fonctionne correctement, il faut qu'au moins deux membres de la Résistance accordent une semaine par mois à la gestion et aux relations de ce marché noir. Si cela est fait, comptez qu'en juin 1953, Le Bosco entrera en contact avec eux pour ouvrir leur marché vers les titanopoles américaines. En août 1953, ce seront La Colegialla et Hannibal qui viendront proposer leur collaboration. Pour gérer l'aspect financier de tout cela, reportez-vous à l'encadré ci-dessous.



ND	Réussite	Échec
Peu Difficile	30 %	Possibilité de retenter une fois
▸	25 %	C'est une blague ?
▸▸	15%	Oups, désolé, je croyais parler affaire avec des pros...
▸▸▸	10 %	Bon, ben on s'appelle et on se fait une bouffe, mais pour les affaires, voyez plutôt dans une volière, parce que ce que vous cherchez, c'est un pigeon !

« Nous n'oublierons pas les héros morts pour la Résistance. »

Entendu lors de la rencontre des chefs de l'Armée des ombres, de Combat, d'Espoir et de Monde libre (1954).

« La vie, c'est comme une boîte PLASTILUX : on ne sait jamais sur quoi on va tomber. »

Tante Michèle

« Chaque pensée libre est une victoire. »

Comité Mondial de Libération

La collection Les Dossiers de la Résistance détaille les mouvements les plus importants de la résistance des twisted 50s.
Elle est rédigée pour être utilisée par des joueurs : certains détails sont donc clarifiés dans un chapitre réservé au MJ en fin de volume.
Les Dossiers de la Résistance comporteront douze publications : un par réseau à raison de trois réseaux pour quatre mouvements Armée des ombres, Combat, Espoir et Monde libre.

Le mouvement Espoir organise le marché noir de la Résistance.

5,50€

www.retrofutur-rpg.com
©Multisim 2002
ISBN : 2-84476-151-8

MULTISIM édition